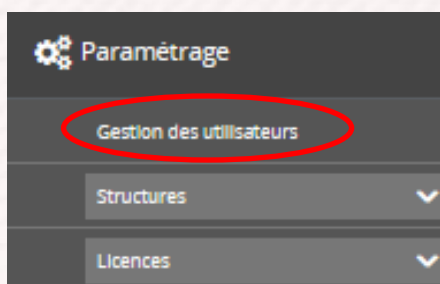


FICHE 30

CRÉER UN COMPTE UTILISATEUR

De votre espace gesthand, vous pouvez créer un profil aux personnes de votre club ou au club partenaire si vous êtes en convention afin de leur donner accès à certaines fonctionnalités. Cela évite de partager le compte gesthand administrateur à tout le monde.



Créer un utilisateur

Utilisateurs

Recherche

Nom / Email

Structure

☐ Inclure les dépendances ☐ Inclure comptes bloqués

Nom	Prénom	Email	Login	Expiration mdp	Administrateur
Aucun résultat à afficher					

Renseigner les champs obligatoires

Utilisateur

Compte utilisateur

Email *

Identifiant *

Nom *

Prénom *

Compte bloqué ☐ Oui ☒ Non

Utilisateur actif jusqu'au *

Modification mot de passe ☐ Oui ☒ Non

Mot de passe valide jusqu'au *

Les structures

Les profils

Attention ne pas oublier d'ajouter la structure, ni de valider au bas de la page.

FICHE 30

CRÉER UN COMPTE UTILISATEUR

Les profils

Voici les différents profils qui existent, leurs fonctionnalités où les utilisateurs pourront réaliser des **modifications** :

- Administrateur gesthand du club : accès à tous les modules de gesthand
- arbitrage_club : module recherche juge
- Club compétitions : Saisie des conclusions possible.
- Club Convention : gestion des conventions. Saisie des joueurs et officiels.
- Club Equipement : gestion des salles du club
- Club Événements : création des événements, ajout des participants aux événements
- Club Label : gestion des labels
- Licence-Validation : gestion, validation des licences
- Structure-Club : accès à la configuration des tarifs, à l'organe du club, aux informations générales du club,...

Voici les différents accès où les utilisateurs n'auront qu'un accès de **visualisation**. Aucune modification ne pourra être effectuée :

- club label visu : visualisation des labels
- club visu compétition : **Accès au logiciel FDME**. Visualisation de l'agenda des rencontres. Pas de saisie des conclusions possible.
- Club Visualisation : accès à tous les modules de gesthand sans modification possible