



# MINIHAND - DÉCOUVERTE

## 7 À 9 ANS

***RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE***

# ÉCOLE DE HAND

# LE MINIHAND DÉCOUVERTE :

## RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE

**Années d'âge : 2019 – 2018 – (2017)**

**Un temps fort pour le développement de l'enfant :**

**Avec pour objectif principal de leur apprendre à AIMER, à ÊTRE, à RIRE, à APPRENDRE et à GRANDIR au-delà de leurs limites actuelles. Les aider au travers de notre activité à développer leur potentiel.**

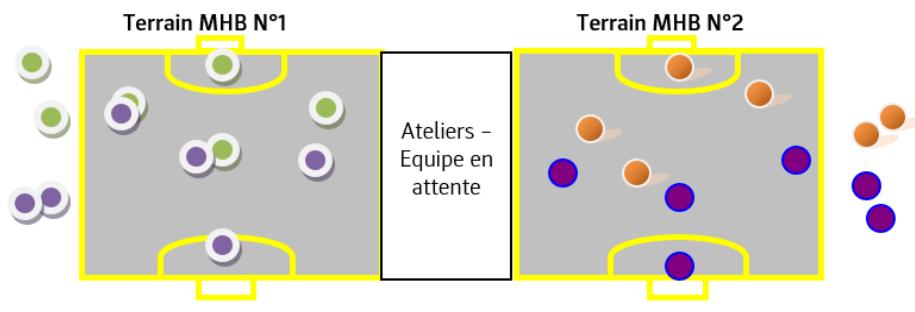
<b>ADAPTATIONS</b>	Aménagements 1 temps de jeu par rencontre (1h30 maximum par tournoi)
<b>DES TEMPS DE JEU</b>	Plateaux en triangulaire avec des rencontres de 2X 8 à 10 minutes Plateaux à 4 équipes avec des rencontres de 2X 6 à 8 minutes Si plus de 4 équipes aménagement organisation n°3 en restant 3+1.
	Fréquence préconisée : 2 fois par mois – S'appuyer sur document « Poules Rencontres »
<b>DU NOMBRE DE JOUEURS</b>	1 GB + 3 JOUEURS (préconisation : équipe de 6 joueurs) Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de mains entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Si pas de remplaçants, le marqueur remplace le Gb. <u>Precision</u> : le buteur ne doit pas attendre un nouveau but pour rentrer. Il peut re-rentrer sur le terrain après
<b>DES OBJETS MATÉRIELS DU JEU</b>	Utilisation du terrain mini HB en largeur aux dimensions préconisées par la FFHB. Ballon taille 00. Buts MiniHand 240/170 La zone est à 4m50.
<b>DES RÈGLES DE JEU</b>	Engagement par le GB. Jeu en reconquête du ballon Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat. Ligne de jet de 7m à 4m50
<b>DE L'ARBITRAGE</b>	Chaque intervention de l'arbitre est à visée pédagogique. Autoriser plus de 3 pas et 3sec... aider l'enfant à prendre une décision sans le sanctionner. Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à en comprendre le sens. Un joueur le remplace aussitôt. <b>Qui peut arbitrer ?</b> Les jeunes de l'école d'arbitrage du club sous la responsabilité de l'animateur école d'arbitrage, des jeunes joueurs/ses souhaitant découvrir l'arbitrage sous la responsabilité d'un adulte référent, toute personne bienveillante souhaite aider les enfants à comprendre les règles et leur permettre de jouer.
<b>RESPONSABLE OFFICIEL</b>	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.

# LE MINIHAND DÉCOUVERTE : *RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE*

## ÉCOLE DE HAND

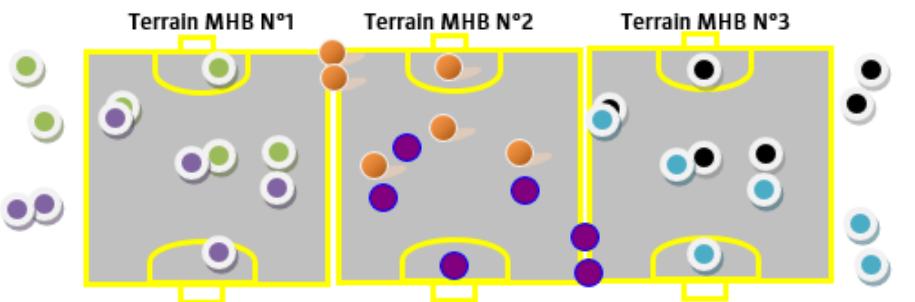


Zone pour le  
Changement  
Marqueur -  
Remplaçant



## ORGANISATION 2

Zone pour le  
Changement  
Marqueur -  
Remplaçant



ANIMATEUR ÉCOLE DE HANDBALL

**SE FORMER,  
CLIQUEZ-ICI !**



LIGUE BRETAGNE FFHANDBALL

DÉCOUVRIR LA LIGUE PRATIQUER LE HANDBALL DÉVELOPPER SON CLUB SE FORMER ARBITRER

LIGUE DE BRETAGNE DE HANDBALL > NOS OFFRES DE PRATIQUE > MINI-HAND

NOS OFFRES DE PRATIQUE

BABY HAND HAND 1ER PAS MINI-HAND HAND À 4 SANDBALL BEACH HANDBALL HANDESEMBLE



### MINI HAND

LE MINIHAND EST UNE VERSION TRÈS SIMPLIFIÉE DE SON "GRAND FRÈRE", LE HANDBALL, CE QUI LE REND PLUS ACCESSIBLE POUR LES PETITS. CETTE PRATIQUE À DESTINATION DES 6-10 ANS EST UN JEU CONTRIBUANT AU DÉVELOPPEMENT DE L'ENFANT EN AMÉNAGEANT L'ESPACE, LE MATERIEL ET LES RÈGLES.

**LIVRET MINIHAND  
CLIQUEZ-ICI !**

# LE MINIHAND DÉCOUVERTE : *RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE*

**LES GRILLES DE RENCONTRES :** Adaptées selon le nombre d'équipes

## 3 ÉQUIPES / ENTRE 12 ET 21 JOUEURS

Proposer un terrain soit : de 28 X 15m ou 20 X 14m

1 poule de 3 équipes réparties sur un terrain

3 Matchs de 8 à 10 minutes en aller/retour (4 matchs par équipe soit : 32 à 40 min de jeu)

### 1 seule phase

A-B C arbitre

B-C A arbitre

C-A B arbitre

## 4 ÉQUIPES / ENTRE 16 ET 28 JOUEURS

Proposer un ou deux terrains – de 28 X 15m ou 20 X 14m

1 Poule répartie sur deux terrains

3 Matchs de 6 à 8 minutes A/R (6 matchs par équipe soit : 36 à 48 min de jeu)

### Terrain 1

A-B

A-C

A-D

### Terrain 2

C-D

B-D

B-C

Match en aller/retour  
Arbitrage club

## 5 ÉQUIPES / ENTRE 20 ET 35 JOUEURS

Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m

1 poule répartie sur les deux terrains

5 Matchs de 8 à 10 minutes (4 matchs par équipe soit : 32 à 40 min de jeu)

### 1 seule phase

### Terrain 1

A-B / C arbitre

A-C / D arbitre

D-A / E arbitre

D-B / A arbitre

C-D / B arbitre

### Terrain 2

D-E / C arbitre

B-E / D arbitre

C-B / E arbitre

C-E / A arbitre

A-E / B arbitre

ÉCOLE DE HAND



# LE MINIHAND DÉCOUVERTE : *RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE*

**LES GRILLES DE RENCONTRES :** Adaptées selon le nombre d'équipes

ÉCOLE DE HAND



## 6 ÉQUIPES / ENTRE 24 ET 42 JOUEURS

**Option 1 :** Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m

1 poule répartie sur les 3 terrains

Match de 6 à 8 minutes (5 matchs par équipe soit : 30 à 40 min de jeu)

Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
A-B	E-C	D-F
A-C	B-D	E-F
C-F	A-D	B-E
B-F	D-C	A-E
E-D	A-F	B-C

## 6 ÉQUIPES / ENTRE 24 ET 42 JOUEURS

**Option 2 :** Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m

1 poule répartie sur les 2 terrains

Match de 6 à 8 minutes (5 matchs par équipe soit : 30 à 40 min de jeu)

Terrain 1	Terrain 2	Arbitre	Observateur
A-B	C-D	E	F
B-C	E-F	A	D
A-F	E-D	B	C
A-C	B-E	F	D
C-E	D-F	B	A
A-D	B-F	C	E
A-E	C-F	D	B
B-D	-	F	A-C-E

# LE MINIHAND DÉCOUVERTE : *RÈGLES ET ORGANISATION DE LA PRATIQUE*



**LES GRILLES DE RENCONTRES :** Adaptées selon le nombre d'équipes

### 7 ÉQUIPES / ENTRE 28 ET 56 JOUEURS

Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m

1 Poule de 7 équipes répartie sur les 3 terrains

Matchs de 6 à 8 minutes (6 matchs par équipe soit : 36 à 48 min de jeu)

Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre
A/B	C/D	E/F	G
F/G	A/D	B/C	E
A/C	E/G	B/D	F
C/F	B/G	D/E	A
B/E	D/F	A/G	C
C/E	A/F	D/G	B
A/E	C/G	B/F	D

### 8 ÉQUIPES / ENTRE 32 ET 64 JOUEURS

Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m

1 Poule de 8 équipes répartie sur les 3 terrains – 1 équipe arbitre / 1 équipe observe

Matchs de 6 à 8 minutes (6 matchs par équipe soit : 36 à 48 min de jeu)

Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre	Observateur
A/B	C/D	E/F	G	H
H/G	A/D	C/B	E	F
A/C	E/G	H/F	B	D
B/D	F/G	H/E	A	C
A/E	D/G	C/F	H	B
C/E	A/H	B/F	D	G
C/G	D/H	B/E	F	A
A/G	B/H	D/F	C	E