

Entreprhand kids

Et si les jeunes devenaient acteurs de leur club ?

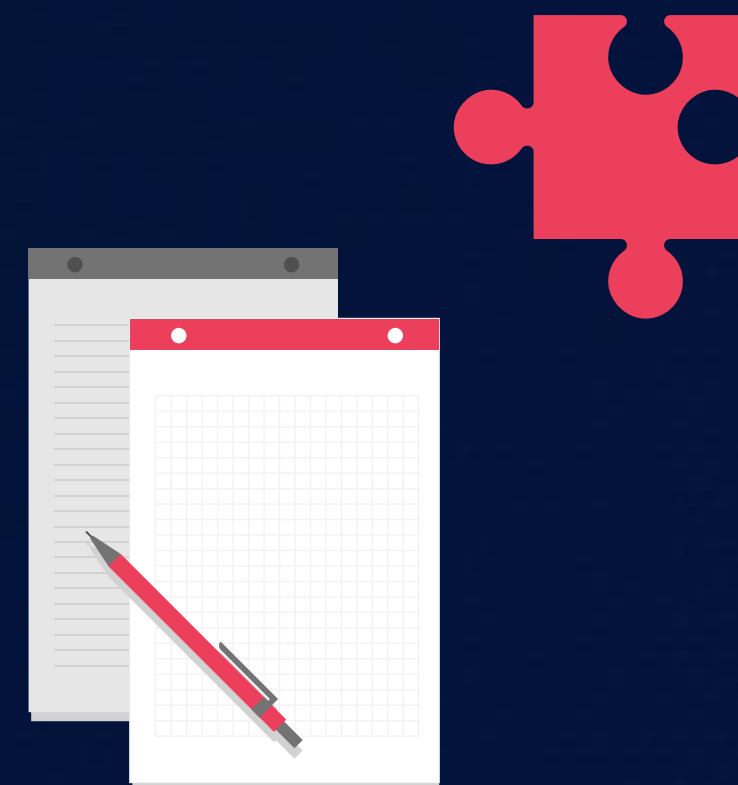
Saison 2025-2026
Ligue de Bretagne de Handball

TABLE DES MATIERES

- 01* Présentation du projet
- 02* Les avantages pour les clubs
- 03* Les avantages pour les jeunes
- 04* Calendrier du programme
- 05* Condition de participation
- 06* Formation Peggy Antonius
- 07* Le tuteur
- 08* Budget

Présentation du projet

- Dispositif destiné aux jeunes de 11 à 18 ans
- Concevoir, porter et défendre un projet pour leur club
- Dynamiser la vie du club tout en développant de nouvelles compétences !
- Donner la parole aux jeunes et leur donner un rôle dans la vie associative.
- A l'issue du projet, les jeunes viendront pitcher leur projet devant un jury pour tenter de remporter le prix à hauteur des 1500€



Avantages pour les clubs

Valoriser la parole des jeunes et installer une nouvelle dynamique

Créer un projet cohérent avec la réalité du club et de son territoire

Renforcer le sentiment d'appartenance et la mixité au sein de la structure

Créer du lien entre les catégories

Booster la gouvernance avec de nouvelles idées

Augmenter le nombre de bénévole dans le club

Mise en lien avec d'autres demandes de subvention

Avantages pour les jeunes



Vivre une expérience unique d'entrepreneuriat collectif

Développement personnel : gagner en confiance, en autonomie et développer des nouvelles compétences, améliorer sa prise de parole en public

S'investir dans la vie associative

Atout dans le CV et Parcoursup

Créer un réseau, apprendre à pitcher, défendre ses idées

Compétences de pratiques : découverte des bases de la gestion de projet, apprentissages de outils numériques, initiation à la communication

Condition de participation

- Un projet porté par au moins 10 jeunes
- Un référent du projet pour accompagner le groupe
- Un projet en lien avec le développement du club et/ou du territoire
- Une Participation symbolique de 100€ (pour l'ensemble du groupe)

Calendrier du programme



Octobre- Novembre : Appel à candidature

Décembre : Sélection des clubs candidats

Janvier à Juin : Accompagnement à la formation, construction du projet

Début Juillet : Grand pitch des projets devant un jury

Septembre : Annonce des grands gagnants

Saison 2026-2027 : Réalisation de projet

Formation : Peggy Antonius

Business Training : une aventure immersive pour faire des jeunes des acteurs engagés, confiants et porteurs d'initiatives au sein des clubs

Un parcours immersif entre jeux de rôle (serious game) et projet de groupe dans lequel les jeunes guidés par un scénario ludique doivent :

- Imaginer et structurer un projet collectif
- Le défendre à l'oral
- Identifier et valoriser leurs compétences

Une mécanique créative :

1. Chaque jeune commence par trouver une idée de projet individuellement
2. Le groupe vote pour une idée collective à développer ensemble
3. Tout le programme est ensuite structuré autour de ce projet commun

Le club peut orienter la réflexion en proposant des thématiques, liées à leur vie associative.

Exemple de thématiques :

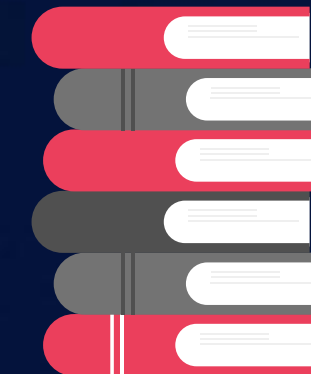
- Imaginer une journée intergénérationnelle
- Monter un évènement « jeunes bénévoles » pour valoriser l'engagement
- Développer un media (podcast, newsletters, vidéo)

Comment ça se déroule ?

6 modules de formation, entièrement flexibles et adaptables à votre rythme.

- | | |
|---|---|
| 0 | Estimation des connaissances initiale |
| 1 | Se découvrir et découvrir l'entreprise |
| 2 | Générer une idée, individuelle puis collective |
| 3 | Comprendre et construire le plan du projet (business model) |
| 4 | Préparer et présenter un pitch |
| 5 | Identifier les compétences acquises (construire son CV) |
| 6 | Appliquer la gestion de projet à son parcours personnel |

Tous les supports pédagogiques sont fournis



Exemples de calendrier

- 1 samedi matin en janvier : 4 heures
- 1 journée pendant les vacances de février : 6 heures
- 2 samedi matin en mars : 8 heures
- 1 journée pendant les vacances d'avril : 6 heures
- 1 samedi matin en juin : 4 heures

- 1 samedi matin en janvier : 4 heures
- 1 samedi matin en février : 4 heures
- 2 samedi matin en mars : 8 heures
- 2 samedi matin en avril : 8 heures
- 1 samedi matin en juin : 4 heures

JANVIER 2026

- 1 samedi matin en janvier : 4 heures
- 1 samedi matin en février : 4 heures
- 1 samedi matin en mars : 4 heures
- 1 samedi matin en avril : 4 heures
- 1 samedi matin en mai : 4 heures
- 2 samedis matin en juin : 8 heures

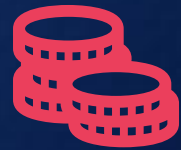


Le Tuteur

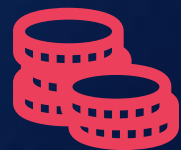
- Une personne en capacité d'animer
- Pas de formation requise
- Accompagner et former par Peggy
- Pas d'obligation d'être licencié
- 1 parent, 1 joueur, 1 service civique...
- Avantage CEC



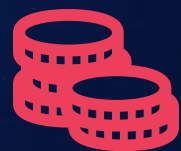
Budget



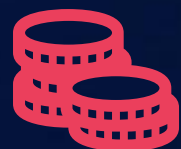
Prix de la formation pour un groupe de jeune : 350 €



Coût pour le club pour un groupe de jeune : 100 €



Financement de la Ligue par groupe de jeunes : 250 €



Financement des projets à hauteur maximum de 1500 €