

## CONSTRUCTION DE LA SEANCE

1. **ANALYSER LE SUJET...**
  - Cerner précisément les attentes / sujet :
  - Effectuer un bilan des connaissances / sujet:
  - Repérer le PB à régler...les manques prendre en compte les infos / age et niveau de jeu des joueurs supports pour choisir un axe d'étude du sujet .

**MOTS CLES**  
**PRINCIPES FONDAMENTAUX / REGLES D'ACTION**  
+(Terminologie à connaître et à utiliser)  
**THEME DE TRAVAIL.**
2. **DEFINIR L'OBJECTIF ...**
  - Déterminer avec précision la « **cible** » visée...et les étapes de progression à mettre en place
3. **ETUDIER LES COMPORTEMENTS ATTENDUS...**
  - Analyser les **conduites** nécessaires..
  - Détermination des **moyens** nécessaires...
4. **CONSTRUIRE...**
  - **Situations et exercices** en relation directe avec le thème et les comportements attendus.
  - **Prévoir** :Organisation + déroulement + évolution + dosage.
  - Déterminer les **consignes** et **contraintes**
5. **DONNER DU SENS –FINALISER...**
  - Notion d'utilité de la tâche + **Respect de la logique du jeu**
  - **Aménager** les situations et **définir les critères de réussite.**
6. **PREVOIR LE CONTRÔLE...**
  - Régulations possibles pour obtenir le niveau de **difficulté optimale...**
  - Remédiation ?
7. **DOSER...**
  - **Quantité** de travail à obtenir...
  - Pics d'**intensité..**
  - Prévoir des **alternances** : Temps faibles / Temps forts etc...
8. **VEILLER...**
  - A Maintenir la motivation = **Variété + alternances + Rapport de force intéressant**
  - A **intégrer le GB...**