



Handball Bretagne
Règlements MINIHAND (moins de 9 ans) DECOUVERTE

Années d'âge : **2017 - 2016 - (2015)**

Un temps fort pour le développement de l'enfant :

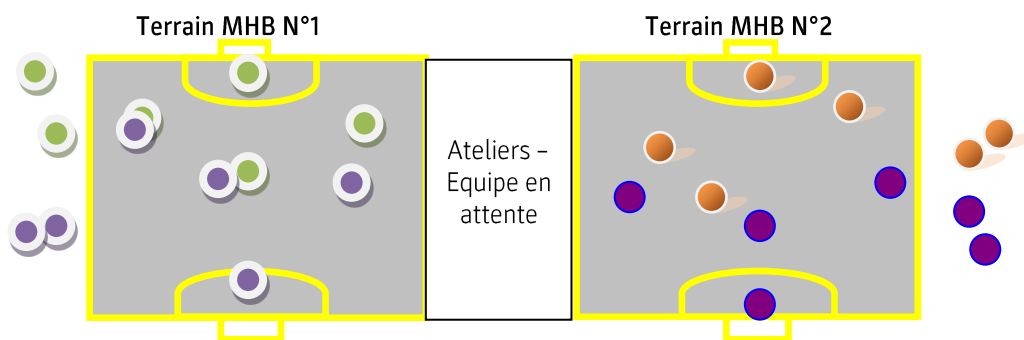
Avec pour objectif principal de leur apprendre à AIMER, à ÊTRE, à RIRE, à APPRENDRE et à GRANDIR au-delà de leurs limites actuelles. Les aider au travers de notre activité à développer leur potentiel.

Adaptations	Aménagements			
	1 temps de jeu par rencontre			
des temps de jeu	Plateau à 3 équipes 3 matchs de 1 * 10 min en A/R	Plateau à 4 équipes 6 matchs de 1 *10min sur 2 terrains en A/R	Plateau à 5 équipes 2 Terrains - 10 matchs (5x2) 1*12min	Plateau à 6 équipes 1 ^{ère} Phase 2 poules de 3 1*10 min 2 ^{ème} Phase - Mixer les poules
	S'appuyer sur « Poules rencontres » ou système de montante descendante.			
	Fréquence préconisée des regroupements : 1 fois par mois			
du nombre de joueurs	1 GB + 3 JOUEURS (préconisation : équipe de 6 joueurs)			
	<p>Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de mains entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Si pas de remplaçants, le marqueur remplace le Gb.</p> <p>Précision : le buteur ne doit pas attendre un nouveau but pour rentrer. Il peut re-rentrer sur le terrain après</p>			
des objets matériels du jeu	Utilisation du terrain mini HB en largeur aux dimensions préconisées par la FFHB.			
	Ballon taille 00. Buts MiniHand			
des règles de jeu	La zone est à 4m50.			
	Engagement par le GB. Jeu en reconquête du ballon			
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat.			
de l'arbitrage	Ligne de jet de 7m à 4m50			
	Chaque intervention de l'arbitre est à visée pédagogique. Autoriser plus de 3 pas et 3sec... aider l'enfant à prendre une décision sans le sanctionner.			
responsable officiel	Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à en comprendre le sens. Un joueur le remplace aussitôt.			
	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.			

AMENAGEMENTS DE L'ESPACE PRECONISE:

2 terrains Minihand en Largeur / Buts Minihand / Zone de 4,5m

Zone pour le
Changement
Marqueur -
Remplaçant



3 terrains Minihand en Largeur / Buts Minihand / Zone de 4,5m

Zone pour le
Changement
Marqueur -
Remplaçant

