



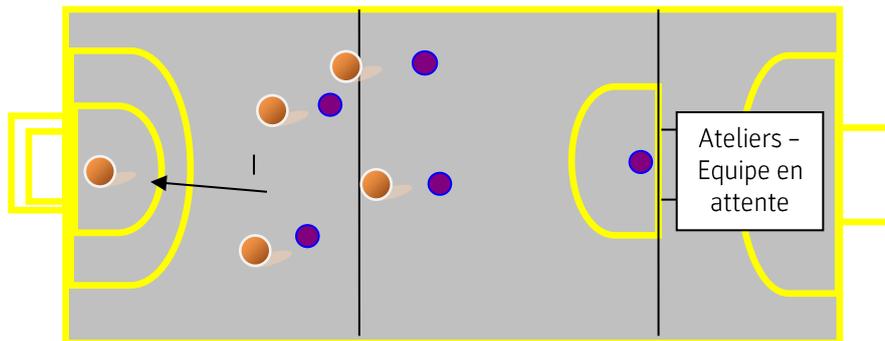
Handball Bretagne Règlements MINIHAND (moins de 9 ans) CONFIRME (Version Affichage salle)		
Années d'âge : (2017) - 2016 - 2015		
Un temps fort pour le développement de l'enfant :		
Avec pour objectif principal de leur apprendre à AIMER, à ÊTRE, à RIRE, à APPRENDRE et à GRANDIR au-delà de leurs limites actuelles. Les aider au travers de notre activité à développer leur potentiel.		
Adaptations	Aménagements	
	1 ^e mi-temps	2 ^e mi-temps
des temps de jeu	Plateaux en triangulaire avec des rencontres de 2X10 minutes Plateaux à 4 équipes avec des rencontres de 12 minutes Fréquence préconisée : 2 fois par mois - S'appuyer sur document « Poules Rencontres »	
du nombre de joueurs	1 GB + 4 JOUEURS (préconisation : équipe de 7 joueurs) Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de main entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Sans remplaçants, le marqueur remplace le Gb. Précision : le buteur qui vient de sortir, peut re-rentrer sur le terrain après une phase de défense et d'attaque.	
des objets matériels du jeu	Ballon taille 00 → Si accord des clubs évolution vers Taille 0- buts de MiniHand	
	Utiliser les tracés d'un terrain intermédiaire (cf. schéma ci-dessous) allant de la zone de 6m de handball à l'autre zone (environ 28m de long sur 20m de large).	
	La zone est à 4m50.	
des règles de jeu	Engagement par le GB. Jeu en reconquête du ballon	
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat.	
	Ligne de jet de 7m à 4m50	
des postes	Au moins 1 GB différent à chaque mi-temps (Les joueurs découvrent les différents rôles et duels (T/GB, GB/T, ATT/DEF, DEF/ATT)).	
de l'arbitrage	Chaque intervention de l'arbitre est à visée pédagogique. Les joueurs peuvent également découvrir l'arbitrage et tenir ce rôle (tutoré par un adulte), ce qui leur permet de découvrir les règles sous un autre point de vue et mieux l'assimiler	
	Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à comprendre le sens. Un joueur le remplace aussitôt.	
responsable officiel	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.	

AMENAGEMENTS DE L'ESPACE PRECONISE:

N°1: 1 Espace jeu + 1 Espace Atelier :

Terrain de Zone de HB à 2m de la zone opposée (afin de laisser un espace « Atelier motricité / Tirs » pour la 3^{ème} équipe afin d'occuper l'ensemble des équipes.

But Minihand – Zone de 4.5m -Ligne de jet de 7m à 6m



ESPACE DE JEU N°2 :

Terrain de Zone de HB à zone de HB opposée – But Minihand – Zone de 4.5m -Ligne de jet de 7m à 6m

