



MEMENTO
« JOUER au
SANDBALL »



On est tous handballeurs

Ce petit mémento a pour but de vous aider dans la façon d'appréhender la pratique et les règles du Sandball.

Depuis plus de 15 ans que le Sandball existe, les règles ont évolué, afin de toujours maintenir l'intérêt pour le pratiquant mais aussi de veiller à la sécurité de tous.

Il est **très important que partout en France nous jouions avec **les mêmes règles**.**

Le respect du règlement est une des conditions de l'obtention du label Sandball de la fédération .



Les concepteurs de ce jeu ont su faire évoluer les règles.

**Certes les règles du Sandball tiennent sur une simple feuille
mais chaque mot a son importance**

**Nous reprendrons ici point par point les éléments
incontournables que chaque arbitre doit connaître pour
garantir le plaisir de tous.**

**Attention jouer sur le sable permet beaucoup mais ne
pardonne pas tout.**

**Il est indispensable que chaque organisateur forme ses
arbitres afin de veiller à la sécurité de chacun**



Le terrain

Dans la mesure du possible, il est préférable de tracer un terrain de **14 mètres de large**.

En effet plus le terrain est large, plus il y a d'espace pour les attaquants

Assurez vous de la propreté du sable et de la qualité des fixations de votre tracés

Matérialisez également la zone de changement pour chacune des équipes





Les ballons

Nous vous conseillons d'utiliser les ballons officiels CASAL SPORT 2011

T0 pour le Minisand de couleur **ROUGE**

T1 pour les catégories jeunes, féminines et mixtes de couleur **ORANGE**

T2 pour la catégorie masculine de couleur **JAUNE**

Ces ballons sont les seules actuellement qui répondent aux exigences de la pratique

Attention au gonflage des ballons, préférez un faible gonflage qui facilite la préhension à un sur gonflage qui déforme les ballons et leur donne une qualité de rebond inutile au Sandball



Le match

Veillez à conserver **un temps de jeu conséquent**

Une des particularités du Sandball est que les matchs se jouent **en manches** et non en mi-temps.

Organisez vos rencontres en deux manches gagnantes et en cas d'égalité la troisième manche ou « **un contre gardien** »

Cette exercice est original et ludique, néanmoins il doit être adapté pour le Minisand (cf. règles du Minisand)

Attention: bien rappeler au gardien que le moindre contact avec un tireur implique automatiquement une tentative à deux points réussie pour le tireur.

En effet, le tireur et le gardien, lors de la relance sont concentrés sur la balle. Les contacts entre le joueur en suspension et le gardien peuvent être violents. Soyez donc vigilant et appelez les gardiens à la modération



La marque

Attention ce point est extrêmement important.

Nous avons observé que beaucoup d'organiseurs prenaient des libertés par rapport au règlement et à l'attribution de points sur buts marqués

Rappels:

**Seuls les buts en « kung-fu » valent 2 points
les buts en double « kung-fu » valent 3 points**

TOUS LES AUTRES BUTS VALENT 1 point



Depuis 2003, la dimension « spectaculaire » ou « artistique » d'un but a été abandonné.

En effet, cela était source d'injustice et beaucoup trop subjectif.

De plus, cela pouvait inciter les joueurs à tenter des « figures » qui peuvent se révéler dangereuses

Ainsi les figures appelées « tortues », « escaliers », catapultes, saltos et autres ne doivent pas être valorisées ni même encouragées. Il en va de la sécurité des joueurs qui peuvent subir de graves traumatismes surtout aux niveaux dorsales et cervicales

Soyez conscients qu'encourageant de tels comportements vous engagez pleinement votre responsabilité en cas d'accident



Le contact

Comme précisé dans les règles, **le contact est interdit au Sandball.**

La défense doit se résumer à de la dissuasion et à l'interception de la balle

Attention soyez vigilent sur le jeu et le contact au dessus de la zone et particulièrement au contact entre joueur et gardien de but.



La défense alignée

Elle est interdite, les joueurs doivent être étagés et uniquement préoccupés par la récupération de la balle et non par les circulations de joueurs

Le Sandball est un jeu où l'on joue le tout pour l'attaque



Les changements de joueurs

Ils s'effectuent dans **la zone de changement.**

Un joueur ne peut rentrer sur le terrain que lorsque son partenaire est sorti et au même endroit.

En effet, si l'arbitre n'est pas vigilant, certaines équipes organisent leurs changements sur toute la longueur du terrain et ainsi tirent bénéfice de ces changements pour ne pas effectuer le repli défensif.

Dans ce cas, l'arbitre doit avertir les équipes et leur faire un rappel au règlement.

L'arbitre



Son rôle est bien évidemment important, mais comme dans tous sports il doit s'effacer au bénéfice du jeu.

S'il doit se montrer **strict sur les contacts** et sur tout ce qui a trait à la **sécurité des joueurs** mais il doit être également très tolérant sur les règles du marché et de l'appui zone, en préférant toujours la réussite d'un joli « kung-fu » à un petit empiètement.

Il doit faire preuve de discernement, de pédagogie, et préférera toujours le dialogue à la sanction

Il est là pour encourager le jeu, veiller au plaisir de chacun et dédramatiser le résultat.



 **En conclusion**

Nous vous demandons de bien respecter les principes de jeu

Si vous choisissez malgré tout d'adapter le règlement

-vous ne pouvez prétendre à appeler ce jeu Sandball.

-vous engagez pleinement votre responsabilité en cas d'accident

-votre demande de label vous sera donc refusée.

Merci de votre investissement et de votre contribution au développement du SANDBALL

Groupe SANDBALL FFHB

