

Minihand Découverte

Règles et organisations

Années d'âge : 2018 – 2017 – (2016)				
Un temps fort pour le développement de l'enfant : Avec pour objectif principal de leur apprendre à AIMER, à ÊTRE, à RIRE, à APPRENDRE et à GRANDIR au-delà de leurs limites actuelles. Les aider au travers de notre activité à développer leur potentiel.				
Adaptations	Aménagements			
	1 temps de jeu par rencontre (1h30 maximum par tournoi)			
des temps de jeu	Plateau à 3 équipes 3 matchs de 1 * 10 min en A/R *A/R – Allez/Retour	Plateau à 4 équipes 6 matchs de 1 * 10 min sur 2 terrains en A/R	Plateau à 5 équipes 2 Terrains – 10 matchs (5x2) 1*12min	Plateau à 6 équipes 1 ^{ère} Phase 2 poules de 3 ou 3 terrains montante descendante 1*10 min 2 ^{ème} Phase – Mixer les poules
	S'appuyer sur « Poules rencontres » ou système de montante descendante.			
	Fréquence préconisée des regroupements : 1 fois par mois			
du nombre de joueurs	1 GB + 3 JOUEURS (préconisation : équipe de 6 joueurs) Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de mains entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Si pas de remplaçants, le marqueur remplace le Gb. <u>Précision</u> : le buteur ne doit pas attendre un nouveau but pour rentrer. Il peut re-rentrer sur le terrain après			
des objets matériels du jeu	Utilisation du terrain mini HB en largeur aux dimensions préconisées par la FFHB.			
	Ballon taille 00. Buts MiniHand 240/170			
	La zone est à 4m50.			
des règles de jeu	Engagement par le GB. Jeu en reconquête du ballon			
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat.			
	Ligne de jet de 7m à 4m50			
de l'arbitrage	Chaque intervention de l'arbitre est à visée pédagogique. Autoriser plus de 3 pas et 3sec... aider l'enfant à prendre une décision sans le sanctionner.			
	Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à en comprendre le sens. Un joueur le remplace aussitôt.			
	Qui peut arbitrer ? Les jeunes de l'école d'arbitrage du club sous la responsabilité de l'animateur école d'arbitrage, des jeunes joueurs/ses souhaitant découvrir l'arbitrage sous la responsabilité d'un adulte référent, toute personne bienveillante souhaite aider les enfants à comprendre les règles et leur permettre de jouer.			
responsable officiel	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.			

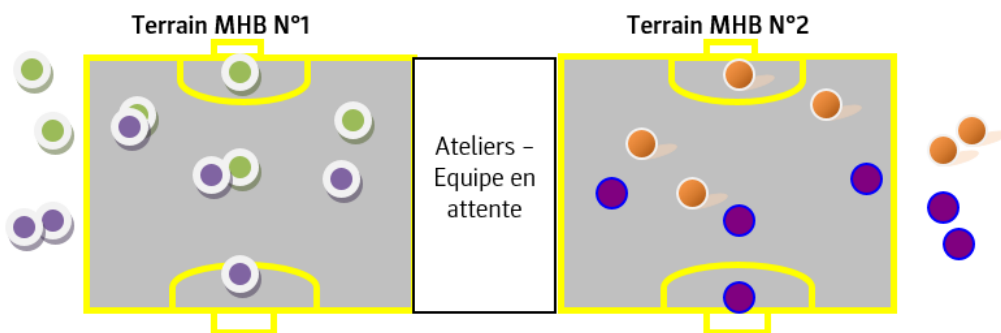
Minihand *Découverte*

Règles et organisations

Organisation 1

2 terrains Minihand en Largeur / Buts Minihand / Zone de 4,5m

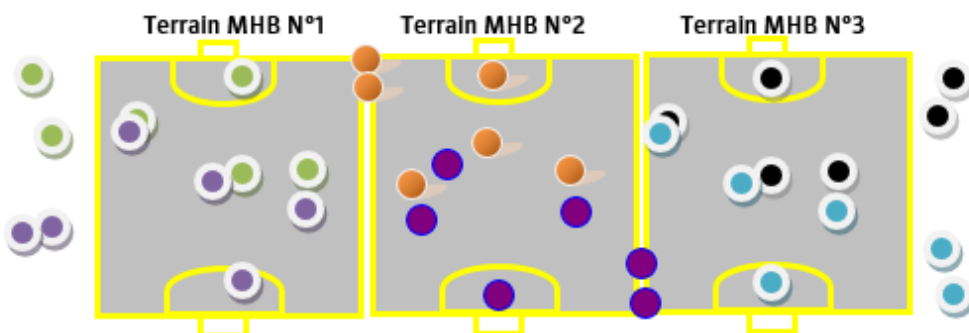
Zone pour le
Changement
Marqueur -
Remplaçant



Organisation 2

3 terrains Minihand en Largeur / Buts Minihand / Zone de 4,5m

Zone pour le
Changement
Marqueur -
Remplaçant



ANIMATEUR ÉCOLE DE HANDBALL

**Se former,
cliquez-ici !**



MINI HAND

LE MINIHAND ET UNE VERSION TRÈS SIMPLIFIÉE DE SON "GRAND FRÈRE", LE HANDBALL, CE QUI LE REND PLUS ACCESSIBLE POUR LES PETITS. CETTE PRATIQUE À DESTINATION DES 8-10 ANS EST UN JEU CONTRIBUANT AU DÉVELOPPEMENT DE L'ENFANT EN AMÉNAGEANT L'ESPACE, LE MATÉRIEL ET LES RÈGLES.

**Livret Minihand
cliquez-ici !**

Minihand *Découverte*

Règles et organisations

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

3 équipes / entre 12 et 21 joueurs	
Proposer un terrain soit : de 28 X 15m ou 20 X 14m	
1 poule de 3 équipes réparties sur un terrain	
3 Matches de 8 à 10 minutes en aller/retour	
1 seule phase	
A-B C arbitre	
B-C A arbitre	
C-A B arbitre	

4 équipes / entre 16 et 28 joueurs	
Proposer un ou deux terrains - de 28 X 15m ou 20 X 14m	
1 Poule répartie sur deux terrains	
3 Matches de 8 à 10 minutes A/R = 6 matchs	
Terrain 1	Terrain 2
A-B	C-D
A-C	B-D
A-D	B-C
Match en aller/retour Arbitrage club	

5 équipes / entre 20 et 35 joueurs	
Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m	
1 poule répartie sur les deux terrains	
5 Matches de 10 à 12 minutes	
1 seule phase	
Terrain 1	Terrain 2
A-B / C arbitre	D-E / C arbitre
A-C / D arbitre	B-E / D arbitre
D-A / E arbitre	C-B / E arbitre
D-B / A arbitre	C-E / A arbitre
C-D / B arbitre	A-E / B arbitre

Minihand*Découverte*

Règles et organisations

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

6 équipes / entre 24 et 42 joueurs		
Option 1 : Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m		
1 poule répartie sur les 3 terrains		
Match de 10 à 12 minutes		
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
A-B	E-C	D-F
A-C	B-D	E-F
C-F	A-D	B-E
B-F	D-C	A-E
E-D	A-F	B-C

6 équipes / entre 24 et 42 joueurs			
Option 2 : Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m			
1 poule répartie sur les 2 terrains			
Match de 6 à 8 minutes			
Terrain 1	Terrain 2	Arbitre	Observateur
A-B	C-D	E	F
B-C	E-F	A	D
A-F	E-D	B	C
A-C	B-E	D	F
C-E	D-F	B	A
A-D	B-F	C	E
A-E	CF	B	D
B-D	-	F	A-C-E

7 équipes / entre 28 et 56 joueurs			
Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m			
1 Poule de 7 équipes répartie sur les 3 terrains			
Match de 8 à 10 minutes			
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre
A/B	C/D	E/F	G
F/G	A/D	B/C	E
A/C	E/G	B/D	F
C/F	B/G	D/E	A
B/E	D/F	A/G	C
C/E	A/F	D/G	B
A/E	C/G	B/F	D



Minihand*Découverte*

Règles et organisations

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

8 équipes / entre 32 et 64 joueurs				
Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m				
1 Poule de 8 équipes répartie sur les 3 terrains - 1 équipe arbitre / 1 équipe observe				
Match de 6 à 8 minutes				
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre	Observateur
A/B	C/D	E/F	G	H
H/G	A/D	C/B	E	F
A/C	E/G	H/F	B	D
B/D	F/G	H/E	A	C
A/E	D/G	C/F	H	B
C/E	A/H	B/F	D	G
C/G	D/H	B/E	F	A
A/G	B/H	D/F	C	E