



Minihand *confirmé*

Règles et organisations

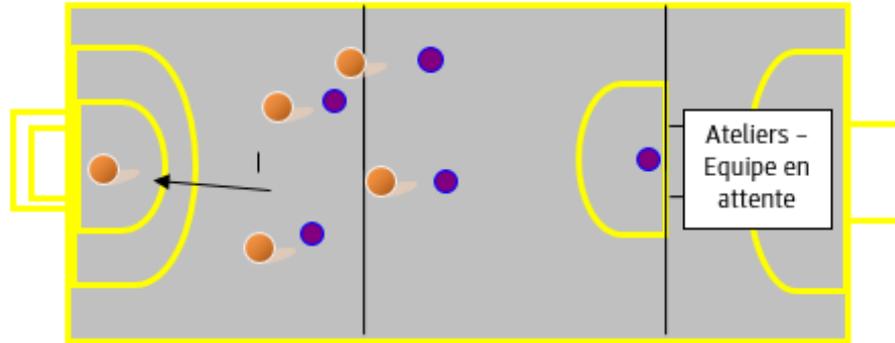
Années d'âge : (2018) – 2017 – 2016	
<p align="center">Un temps fort pour le développement de l'enfant : Avec pour objectif principal de leur apprendre à AIMER, à ÊTRE, à RIRE, à APPRENDRE et à GRANDIR au-delà de leurs limites actuelles. Les aider au travers de notre activité à développer leur potentiel.</p>	
Adaptations	Aménagements
	1 temps de jeu par rencontre (1h30 maximum par tournoi)
des temps de jeu	<p>Plateaux en triangulaire avec des rencontres de 2X10 minutes Plateaux à 4 équipes avec des rencontres de 12 minutes Si plus de 4 équipes aménagement organisation n°3 en restant 4+1.</p>
	Fréquence préconisée : 2 fois par mois – S'appuyer sur document « Poules Rencontres »
du nombre de joueurs	<p>1 GB + 4 JOUEURS (préconisation : équipe de 7 joueurs)</p> <p>Rotation des joueurs organisée : celui qui marque un but, prend la place du remplaçant. Le remplacement est validé par un tapement de main entre les deux joueurs aux abords extérieurs du terrain. Sans remplaçants, le marqueur remplace le Gb.</p> <p>Précision : le buteur qui vient de sortir, peut re-renter sur le terrain après une phase de défense et d'attaque.</p>
des objets matériels du jeu	Ballon taille 00 → Si accord des clubs évolution vers Taille 0 - buts de MiniHand 240/170
	Utiliser les tracés d'un terrain intermédiaire (cf. schéma ci-dessous) allant de la zone de 6m de handball à l'autre zone (environ 28m de long sur 20m de large). Ou schéma 3
	La zone est à 4m50.
des règles de jeu	Engagement par le GB. Jeu en reconquête du ballon
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat.
	Ligne de jet de 7m est derrière la ligne des 4m50.
des postes	Au moins 1 GB différent à chaque mi-temps (Les joueurs découvrent les différents rôles et duels (T/GB, GB/T, ATT/DEF, DEF/ATT).
de l'arbitrage	Chaque intervention de l'arbitre est à visée pédagogique. Les joueurs peuvent également découvrir l'arbitrage et tenir ce rôle (tutoré par un adulte), ce qui leur permet de découvrir les règles sous un autre point de vue et mieux l'assimiler
	Intervenir de façon pédagogique sur les fautes commises. Si un joueur fait une grosse faute, il sort du terrain pour que l'animateur l'aide à comprendre le sens. Un joueur le remplace aussitôt.
	Qui peut arbitrer ? Les jeunes de l'école d'arbitrage du club sous la responsabilité de l'animateur école d'arbitrage, des jeunes joueurs/ses souhaitant découvrir l'arbitrage sous la responsabilité d'un adulte référent, toute personne bienveillante souhaite aider les enfants à comprendre les règles et leur permettre de jouer.
responsable officiel	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité : laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient. Vous pouvez également responsabiliser les jeunes dirigeants (-13, -15, -18...) pour être référent d'un groupe et/ou animer les ateliers sous le tutorat d'un adulte.

Minihand *confirmé*

Règles et organisations

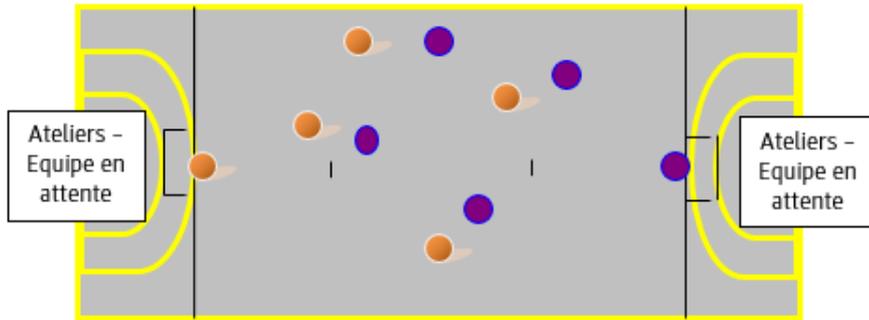
Organisation 1

Le terrain commence à 12m de la ligne de but de la zone opposée (afin de laisser un espace « Atelier motricité / Tirs » pour la 3^{ème} équipe afin d'occuper l'ensemble des équipes.
But Minihand - Zone de 4.5m - Ligne de jet de 7m à 6m



Organisation 2

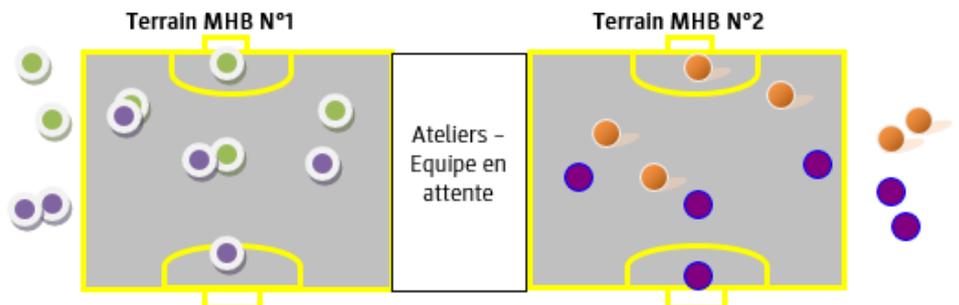
Terrain de Zone de HB à zone de HB opposée - But Minihand - Zone de 4.5m - Ligne de jet de 7m à 6m



Organisation 3

2 terrains Minihand en Largeur / Buts Minihand / Zone de 4,5m

Zone pour le
Changement
Marqueur -
Remplaçant



Minihand *confirmé*

Règles et organisations



ANIMATEUR ÉCOLE DE HANDBALL

**Se former,
cliquez-ici !**



MINI HAND

LE MINIHAND ET UNE VERSION TRÈS SIMPLIFIÉE DE SON "GRAND FRÈRE", LE HANDBALL, CE QUI LE REND PLUS ACCESSIBLE POUR LES PETITS. CETTE PRATIQUE À DESTINATION DES 9-10 ANS EST UN JEU CONTRIBUANT AU DÉVELOPPEMENT DE L'ENFANT EN AMÉNAGEANT L'ESPACE, LE MATÉRIEL ET LES RÈGLES.

**Livret Minihand
cliquez-ici !**

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

3 équipes / entre 12 et 21 joueurs	
Proposer un terrain soit : de 28 X 15m ou 20 X 14m	
1 poule de 3 équipes réparties sur un terrain	
3 Matches de 8 à 10 minutes en aller/retour	
1 seule phase	
A-B C arbitre	
B-C A arbitre	
C-A B arbitre	
4 équipes / entre 16 et 28 joueurs	
Proposer un ou deux terrains - de 28 X 15m ou 20 X 14m	
1 Poule répartie sur deux terrains	
3 Matches de 8 à 10 minutes A/R = 6 matchs	
Terrain 1	Terrain 2
A-B	C-D
A-C	B-D
A-D	B-C
Match en aller/retour Arbitrage club	

Minihand *confirmé*

Règles et organisations

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

5 équipes / entre 20 et 35 joueurs			
Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m			
1 poule répartie sur les deux terrains			
5 Matches de 10 à 12 minutes			
Terrain 1		Terrain 2	
A-B / C arbitre		D-E / C arbitre	
A-C / D arbitre		B-E / D arbitre	
D-A / E arbitre		C-B / E arbitre	
D-B / A arbitre		C-E / A arbitre	
C-D / B arbitre		A-E / B arbitre	
6 équipes / entre 24 et 42 joueurs			
Option 1 : Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m			
1 poule répartie sur les 3 terrains			
Match de 10 à 12 minutes			
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	
A-B	E-C	D-F	
A-C	B-D	E-F	
C-F	A-D	B-E	
B-F	D-C	A-E	
E-D	A-F	B-C	
6 équipes / entre 24 et 42 joueurs			
Option 2 : Proposer deux terrains en largeur 20 X 14m			
1 poule répartie sur les 2 terrains			
Match de 6 à 8 minutes			
Terrain 1	Terrain 2	Arbitre	Observateur
A-B	C-D	E	F
B-C	E-F	A	D
A-F	E-D	B	C
A-C	B-E	D	F
C-E	D-F	B	A
A-D	B-F	C	E
A-E	CF	B	D
B-D	-	F	A-C-E

Minihand *confirmé*

Règles et organisations

LES GRILLES DE RENCONTRES : Adaptées selon le nombre d'équipes

7 équipes / entre 28 et 56 joueurs			
Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m			
1 Poule de 7 équipes répartie sur les 3 terrains			
Match de 8 à 10 minutes			
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre
A/B	C/D	E/F	G
F/G	A/D	B/C	E
A/C	E/G	B/D	F
C/F	B/G	D/E	A
B/E	D/F	A/G	C
C/E	A/F	D/G	B
A/E	C/G	B/F	D

8 équipes / entre 32 et 64 joueurs				
Proposer trois terrains en largeur 20 X 12 à 14m				
1 Poule de 8 équipes répartie sur les 3 terrains - 1 équipe arbitre / 1 équipe observe				
Match de 6 à 8 minutes				
Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Arbitre	Observateur
A/B	C/D	E/F	G	H
H/G	A/D	C/B	E	F
A/C	E/G	H/F	B	D
B/D	F/G	H/E	A	C
A/E	D/G	C/F	H	B
C/E	A/H	B/F	D	G
C/G	D/H	B/E	F	A
A/G	B/H	D/F	C	E