

REGLEMENTS moins de 12 ans

Saison 2014 - 2015

Années d'âge : 2003 – 2004 - 2005		
Adaptations	Aménagements	
	1 ^{er} mi-temps	2 ^{ème} mi-temps
Des temps de jeu	Phase de brassage en triangulaire <i>pour accélérer cette phase de compétition</i> avec des rencontres de 2x10 minutes <i>pour éviter les scores fleuves</i> ou en match simple avec des rencontres de 2x18 minutes (chaque équipe s'affronte suivant les règles de la première mi-temps puis ensuite suivant celles de la seconde). Phase de championnat 2x18	
	Un temps mort par équipe et par mi-temps <i>pour permettre aux joueurs de récupérer et aux managers de donner des consignes dans le calme.</i>	
Du nombre de joueurs	1 GB + 5 joueurs <i>pour aérer l'espace défensif</i>	
Des objets matériels du jeu	Ballon taille 0	
	Zone à 6m avec réducteur de but et ligne de jet franc à 9 m <i>Pour construire les objets du jeu (espace de la zone et des 9m) pour adapter la taille des buts à celle des gardiens.</i>	Zone à 4m50 sans réducteur de but et ligne de jet franc à 6 m <i>pour avoir une chance de marquer malgré la présence de défenseurs entre le tireur et le but</i>
	Ligne de jet de 7m à 6m <i>Pour que le jet de 7m soit un vrai jet de réparation.</i>	Ligne de jet de 7m à 7m. <i>Pour laisser plus de chance au GB</i>
Des règles de jeu	Engagement par le GB <i>Pour permettre à l'attaque de prendre de vitesse le front défensif</i>	Engagement au centre. <i>Pour permettre au rideau défensif de se mettre en place.</i>
	Exclusion d'une minute avec remplacement immédiat. <i>Pour offrir à l'arbitre l'opportunité d'exclure les joueurs coupables de fautes défensives sans pénaliser toute l'équipe et pour permettre à l'accompagnateur de rappeler les règles aux fautifs.</i>	
	Défense Homme à Homme tout terrain <i>Pour ouvrir des espaces en profondeur et en largeur afin de valoriser le jeu rapide, pour responsabiliser les défenseurs</i>	Jeu libre <i>Pour, en autorisant aussi les intentions de protection du but, offrir aux attaquants la possibilité de contourner le front défensif (tir au dessus ou à travers) grâce à une distance tireur/but adaptée aux capacités des joueurs.</i>
Des postes	Au moins 1 GB différent à chaque mi-temps (le même GB ne peut pas avoir un temps de jeu supérieur à celui d'une mi-temps). <i>Pour éviter la spécialisation précoce et augmenter le nombre de joueurs susceptibles de jouer sur le poste de GB</i>	
De l'arbitrage	Faire appliquer la règle des 3'' <i>pour inciter au favoriser le démarquage des partenaires du porteur de balle pour valoriser le travail du défenseur « gêneur » (harceleur)</i>	
	Etre vigilant sur toutes les actions défensives en privilégiant l'exclusion temporaire dès qu'une faute est commise sur un attaquant sorti du cylindre défensif ou ceinturé à l'intérieur de ce cylindre.	
Responsable officiel	Possibilité de nommer des parents référents sur chacun des groupes constitués, sans compétences spécifiques de l'activité. La demande du Comité, sur ces catégories, est de laisser jouer et s'exprimer les enfants sur un temps de jeu qui leur appartient.	