



FINALITES INTER-DEPARTEMENTALES JEUNES - 14 et -16 Masculins et Féminines

CAHIER DES CHARGES

▪ Le club organisateur :

Accueillir les équipes et les arbitres à leur arrivée, répartir et surveiller les vestiaires
Assurer toutes les tables avec au moins 2 personnes majeures par rencontre
Assurer l'animation tout au long de ces rencontres à l'aide d'une sono
Utiliser pour chaque rencontre la **FDME (Feuille de match électronique)** avec la **GDME. (table de marque électronique)**.
Prévoir **4 ordinateurs portables** avec le logiciel FDME (**2 par salle**)
Ouvrir les gymnases 1h30 avant le début de la compétition

▪ Le responsable COC LIGUE

Accueillir les équipes
Procéder au tirage au sort

▪ Modalités :

2 salles proches (cote à cote si possible)
Gradins.
Vestiaires : joueurs et arbitres.

Accueil des équipes à partir de 9h00
Tirage au sort effectué en amont par la COC, les clubs pourront ainsi adapter leur heure d'arrivée

▪ Durée des rencontres :

Moins de 14 ans M & F 2 x 15 mn
Moins de 16 ans M & F 2 x 20 mn
Forme de jeu libre
Exclusion : 1'
Nombre de Temps mort : 2
Ballons : -14 M et F ➤ Taille 1
 -16 M et F ➤ Taille 2

SALLE 1

10 H 00 ½ FINALE -16F
11 H 00 ½ FINALE -16F
12 H 00 ½ FINALE -14G
12 H 45 ½ FINALE -14G
14 H 00 FINALE -16F
15 H 00 FINALE -16G
16 H 00 FINALE -14G
17 H 00 FINALE -14F

SALLE 2

10 H 00 ½ FINALE -16G
11 H 00 ½ FINALE -16G
12 H 00 ½ FINALE -14F
12 H 45 ½ FINALE -14F
14 H 00 PLACE 3-4 -16F
15 H 00 PLACE 3-4 -16G
16 H 00 PLACE 3-4 -14G
17 H 00 PLACE 3-4 -14F

17 H 45 REMISE DES RECOMPENSES

▪ **Arbitrage:**

Désignation CRA (JA)

- **Sécurité** : installation adaptée aux exigences de la sécurité publique et conforme à la réglementation en vigueur.
- **Plan d'accès à la salle.**
- **Table** : présentation des coupes.
- **Sonorisation** : une sonorisation devra être disponible. Prévoir, si possible (attention : SACEM), musique avant les matchs, arrêts de jeu, entre les 2 matchs et après matchs.
- **Panneaux d'affichage** : prévoir emplacement banderoles Ligue de Bretagne
- **Convivialité** : prévoir le pot de l'amitié.
Le club peut ouvrir une buvette avec restauration rapide.
- **Presse – médias – photos – film** : à la charge du club organisateur.

Prévoir : - Eau pour les équipes et les arbitres.

RAPPEL

- 14 joueurs sur la journée et 12 joueurs sur la FDME
- **En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, pas de prolongation mais tirs au but (5 tireurs), si égalité à la fin de la série, on continue avec 1 joueur par équipe jusqu'à pouvoir désigner le vainqueur.**

CHAMPIONS DEPARTEMENTAUX (sous réserves des procédures en cours)

COMITES	-14 masculins	-14 Féminines	-16 Masculins	-16 Féminines
<i>COTES D'ARMOR</i>				
<i>FINISTERE</i>				
<i>ILLE ET VILAINE</i>				

